EVIL DONJON

ENGLISH

THE GAME
Elric the evil sorcerer cast a spell over the kingdom of Sir Frondebeuf! He must now retrieve all the phials of antidote scattered in each room of the castle if he wants to break the spell. Once all the phials in a room picked up, an exit appears to permit him to escape and reach the next one. The rooms are invaded by monsters chasing him. Sir Frondebeuf can dig in some platforms to make them fall into it. The destroyed monster returns to its starting point and returns to hunting. If a monster takes a phial, he have to destroy it to recover it. Be careful when you dig a hole as falling into it would be fatal.

HOW TO PLAY
At main screen, use the following keys:

1 - Begin the game for 1 player
2 - Begin the game for 2 players (not simultaneously)
3 - Choose to play using keyboard or joystick
Fire or space bar - Display the level selection screen

During the game:

Depending on the selected control mode on the main screen, you control the character with a joystick or the keyboard arrow keys. To dig a hole, press the fire button or space bar and choose a direction.
While playing, press "ESC" to loose a life and restart the level, press "P" to pause the game.

FRANCAIS

LE JEU
Elric le sorcier maléfique a jeté un sort sur le royaume de Sir Frondebeuf ! Il doit maintenant récupérer toutes les fioles d'antidote disséminées dans chacune des salles du château s'il veut briser le sortilège. Une fois toutes les fioles d'une salle ramassées, une sortie apparaît pour lui permettre de s'échapper et d'atteindre la suivante. Les salles sont envahies de monstres qui le pourchassent. Sir Frondebeuf peut creuser des trous dans certaines plateformes pour les faire tomber dedans. Le monstre détruit réapparaît à son point de départ et le reprend en chasse. Si un monstre s'empare d'une fiole, il doit le détruire pour la récupérer. Prenez garde lorsque vous creusez un trou car tomber dedans serait fatal.

COMMENT JOUER
Sur l'écran d'accueil, utilisez les touches suivantes :

1 - Commencer la partie à 1 joueur
2 - Commencer la partie à 2 joueurs (en alternance)
3 - Choisir de jouer au clavier ou avec un joystick
Feu ou "ESPACE" - Afficher l'écran de choix du niveau de départ

Pendant la partie :

Selon le mode de contrôle sélectionné sur l'écran d'accueil, vous contrôlez le personnage avec un joystick ou les touches fléchées du clavier. Pour creuser un trou, appuyez sur le bouton de feu ou la barre d'espacement et choisissez une direction.
Pressez la touche "ESC" pour perdre une vie et recommencer le niveau.
La touche "P" permet de mettre le jeu en pause.